

JÁTÉKSZABÁLYOK A HITTANOS TÁRSASJÁTÉKOKHOZ

- ▶ Ha sokan játszottok, akkor alkossatok csapatokat! Ideális játékos- vagy csapatlétszám: 4–6 fő.
- ▶ Aki a legmagasabb számot dobja, az kezd.
- ▶ Aki a leghamarabb célba ér, az nyer!
- ▶ Hatos dobás esetén nem lehet újra dobni.
- ▶ A speciális mezőkön lehet lépéseket nyerni (vagy veszíteni).
- ▶ Egy dobás után csak maximum 2 speciális mező utasítását kell végrehajtani.

A SPECIÁLIS MEZŐK SZABÁLYAI:



Ha az **aranymondás-mezőre** lépsz, akkor mondj egy aranymondást! Ha pontosan idéztél, lépj előre egyet! Ha nem tudod az aranymondást, lépj vissza egyet!



Ha a **feladatmezőre** lépsz, akkor húzz egy feladatkártyát! Ha elvégezted a feladatot, lépj előre kettőt! Ha nem, akkor lépj vissza egyet!



Ha a **kérdésmezőre** lépsz, akkor húzz egy kérdéskártyát! Ha jól válaszolsz, lépj előre kettőt! Ha nem, lépj vissza egyet!



Ha a **+1 mezőre** lépsz, lépj előre egyet!



Ha a **-1 mezőre** lépsz, lépj vissza egyet!



Ha olyan mezőre lépsz, ami mellett egy **nyíl** van, akkor ugorj arra a mezőre, ahova a nyíl másik vége mutat! Így kerülhetsz előbbre vagy hátrább is.



Ötletek saját feladatkártyák készítéséhez

- ▶ Tapsolj annyit, amennyi betű van a ... betűjelű képen szereplő személy nevében!
- ▶ Ugorj annyiszor, ahány...!
- ▶ Fordulj meg magad körül annyiszor, amennyi...!
- ▶ Válassz egy bibliai szereplőt! Nevezd meg 2 tárgyat, amit szerinted használt élete során!
- ▶ Válassz egy olyan képet a társasjátékról, amelyen egy bibliai szereplő látható! Vajon mit gondolhat most ez a szereplő? Fogalmazd meg egy mondatot!
- ▶ Válassz magadnak egy bibliai nevet! Miért ezt választottad?
- ▶ Nézd meg a ... betűjelű képet! Állj úgy, mint a képen a ... nevű szereplő!
- ▶ Válassz egy képet a társasról! Mondd el, hogy mit láthatunk a képen!
- ▶ Válassz ki egy képet, amelyen több ember is szerepel! Néhány társad segítségével álljatok be úgy, ahogyan a szereplők a képen állnak!
- ▶ Énekeld el tetszőleges dallammal a ... betűjelű képen látható történetnek a címét!
- ▶ Válassz egy képet! Találj/atok ki gyorsan egy jelenetet a képhez!
- ▶ Válassz egy képet a társasról! Találd ki, hogy vajon mi történhetett fél órával azelőtt!
- ▶ Válassz egy képet a társasról! Néhány ceruza és toll segítségével építs egy olyan tárgyat, ami a képen látható!
- ▶ Válassz egy képet, amelyen legalább egy ember látható! Vajon milyen hangokat hallhatott az a személy, aki a képen van?

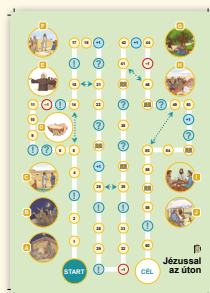


Ötletek saját feladatkártyák készítéséhez

- ▶ Válassz egy bibliai történetet! Két tárgyat rajzolj le, ami szerepel ebben a történetben! Válassz egy csapatot/játékost! Ha felismeri a tárgyakat, léphet egyet előre! Ha megfelelő képet rajzol, akkor te léphetsz kettőt.



- ▶ Válassz egy bibliai szereplőt! Képzeld el, hogy te vagy az a szereplő! Mutakozz be a többieknek úgy, hogy nem mondd meg a nevedet, de ki kell találniuk, hogy ki vagy!



- ▶ Válassz egy képet a társasról! Mondd el, hogy mit lehet látni a képen! De ne nevezd meg a szereplőket! Aki leghamarabb kitalálja, léphet egyet előre. Te pedig léphetsz előre kettőt.

- ▶ Válassz egy bibliai szereplőt! Nevezd meg egy olyan ételt, amit szerinted ő ehetett élete során!

- ▶ Válassz egy képet, amelyen legalább egy ember látható! Mondj egy olyan mondatot, amit szerinted ő mondana! Aki leghamarabb kitalálja, léphet egyet előre. Te pedig léphetsz előre kettőt.



- ▶ Válassz egy olyan képet, amelyen egy olyan ember van, aki találkozhatott Jézussal! Ha nincs ilyen kép, akkor mondd azt, hogy nincs ilyen kép.



- ▶ Melyik képen láthatunk olyan bibliai szereplőt, akinek sokat kellett utaznia?

- ▶ Melyik képen láthatunk olyan bibliai szereplőt, akinek döntenie kellett?

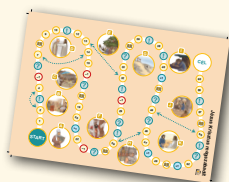
- ▶ Melyik képen láthatunk olyan bibliai szereplőt, aki életveszélyben volt?

- ▶ Melyik képen láthatunk olyan bibliai szereplőt, akinek segített Isten?



- ▶ Válassz egy képet a társasról! Adj a képnek 2 különböző címet!

- ▶ Válassz egy játékost/másik csapatot! Együtt nevezetek meg legalább 4 bibliai szereplőt, akik a társason láthatók! A választott játékos/csapat léphet egyet előre. Te pedig léphetsz előre kettőt. A választott játékos/csapatnak nem kell a speciális mező jelét figyelembe venni. (Tehát nem kell visszalépni, előrelépni vagy feladatot megoldani.)



- ▶ Írj egy 2 soros versikét a ... betűjelű képhez kapcsolódóan!

- ▶ Válassz egy képet, amelyen legalább egy ember látható! Szerinted mit kérne Istentől?

- ▶ Állj fel annyiszor, amennyi a ...!

- ▶ Válassz egy képet, amelyen legalább egy ember látható! Szerinted mit mondana Istennek?

- ▶ Mondj 2 olyan bibliai szereplőt, akiknek nem lettél volna a helyében! A választatot indokold!

- ▶ Nézd meg a ... betűjelű képet! Állj a teremben egy olyan tárgy mellé, ami ugyanolyan betűvel kezdődik, mint a kép bal oldalán lévő tárgy! (Pl. a képen van egy felhő, ezért a játékos egy fűzet mellé áll.)

- ▶ Válassz ki egy képet a társasról! Milyen ének illik a képhez? Énekeljétek el együtt!

- ▶ Válassz ki egy képet a társasról! Milyen tanácsot adnál a képen szereplő embereknek?

- ▶ Válassz egy képet! Meséld el a történetet úgy, mintha ma játszódna!

- ▶ Válassz ki két képet a társasjátékról! Mi a közös bennük?

- ▶ Válassz ki két képet a társasjátékról! Mi a különbség köztük?

- ▶ Sorolj fel 3 számot, amelyek bibliai történethez kapcsolódnak! (Pl. 6, 3, 10; teremtés, húsvét, parancsolat)

- ▶ Válassz egy képet a társasjátékról! Nevezd meg 3 illatot, amit ott lehetett érezni!

- ▶ Válassz egy képet a társasjátékról! Nevezd meg 3 ízt, amit a képen lévő emberek érezhettek!

- ▶ Nézd meg a ... betűjelű képet! Milyen hangokat hallhattak a képen lévő emberek? Nevezd meg 3-at!

- ▶ Nézd meg a ... betűjelű képet! Milyen foglalkozású emberek vannak a képen?